

Országos Mini-Futball Szövetség Versenyszabályzat

2021



Országos Mini-Futball Szövetség

Versenyszabályzat

ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK

1. §

- 1) A játéktér: minimum 18 m x 38 m maximum 26 x 50 m-es füves-, műfüves vagy teremfocipályák. Az adott versenyre érvényes pályaméreteket az adott verseny saját versenykiírása tartalmazza.
- 2) Kapuk: 4 x 2-es kapuk. Ha ettől eltérés van az benne van az adott versenyszervező versenykiírásban.
- 3) Pályarend: a pályákon csak az épp játszó csapatok, valamint – indokolt esetben – 2 fő csapatvezető tartózkodhat. A játékvezetőknek és a szervezőknek joguk van megkérni mindenki mást arra, hogy a kijelölt helyről nézzék a mérkőzéseket. (A játékvezetővel a mérkőzés közben beszélgetni nem lehet! Kérjük az épp játszó, illetve az érkező csapatokat is e könnyű kérés betartására. Továbbá a mérkőzések alatt a játékvezető környezetében tartózkodni, oda letelepedni szintén nem lehet. A pályák mentén a pálya szélén kérünk legalább 1,5 métert szabadon hagyni, a játékvezetőknek több mozgásteret biztosítani, illetve az épp játszó csapatoknak minél jobb játékélményt biztosítani.)
- 4) Játékidő: az adott versenyszervező által meghatározott játékidő, de minimum 2 x 10 perc.
- 5) Cipők: terem- és hernyótalpas cipők (teremtorna esetén csak teremcipők). Semmilyen stoplis cipőben (AG sem) nem lehet játszani!
- 6) Labda: 5-ös méretű, normál foci labda, amelyet a csapatok hozzanak magukkal. Mindig a sorsolásnál elől álló csapatnak kell biztosítania a labdát. Amennyiben a szervezők biztosítják a labdát, kötelező azzal játszani. Az elrúgott labdákat nem a szervezőknek kell visszahozni. Labda elrúgása esetén nem áll meg az idő, kivéve, ha a sporttelepet is elhagyta a labda és nem áll rendelkezésre másik. Ennek megítélése a játékvezető hatásköre.
- 7) Játérendszer: 5+1. A mérkőzés megkezdéséhez egy csapatból min. 4 játékos (melyből egy kapus) szükséges. Ha egy csapat létszáma 4 fő alá csökken a mérkőzést be kell szüntetni és a vétkes csapat számára kell jóváírni! Ha egy

csapat (sérülés vagy bármi más okból) nem tud kiállni az utolsó csoportmérkőzésére annak eredményét az összes korábbi eredménnyel együtt (3 ponttal és 5-0-s gólkülönbséggel) az ellenfelek javára írjuk jóvá!

JÁTÉKSZABÁLYOK

2. §

1) Általános szabályok

Az oldalról való játékba hozást a vonalról vagy a vonalon kívülről kell kézzel elvégezni (bedobás). Az ellenfélnek 3 métert szabadon kell hagyni!

Becsúszó szerelés nem engedélyezett, ebben az esetben közvetlen szabadrúgás jár. Szabad – például gólba tartó – labdára lehetőség van becsúszni.

Az alapvonalat elhagyott labdát csak a kapus hozhatja játékba. A labda játékba hozatala lábbal történik (kapuskirúgás).

A labda akkor kerül szabályosan játékba, ha a büntetőterületet elhagyja.

A kapus minden esetben átdobhatja a labdát a felezővonalon, viszont gólt nem dobhat, csak rúghat.

Ha a kapusról az alapvonalon túlra kerül a labda, a mérkőzés szöglettel folytatódik.

Hazaadás a nagypályás szabályoknak megfelelően történik.

A játékos cserék a kijelölt cserezónában történnek. Úgynevezett 'repülőcsere' van, lemegy-bejön. Szabálytalan csere esetén a játékvezető figyelmeztethet!

A játékvezetők sárga lap-, két perc- illetve piros lap büntetéseket alkalmaznak. A kiállítás időtartama 2 perc, vagy végleges (utóbbi piros lap esetén). A véglegesen kiállított játékos helyett 5 perc elteltével egy másik játékos játszhat tovább.

A végleg kiállított játékos már nem állhat vissza és automatikusan nem játszhat a soron következő mérkőzésen, de a versenybizottság - az eset súlyosságától függően - hosszabb, esetleg végleges eltiltást is kiszabhat. Végleges eltiltás esetén az eltiltott játékosnak el kell hagynia a sportlétesítményt.

A büntető rúgás a kaputól 7 méterre történik.

Szabadrúgás elvégzésénél – a labdás játékos kérésére – az ellenfél bármely játékosa 5 m-re állhat. Abban az esetben viszont, ha az ellenfél bármely játékosa szándékosan akadályozza a gyors végrehajtást, a játékvezető sárga lappal figyelmeztethet.

Ha a kapus a büntetőterületen kívül szándékosan kézzel ér a labdához, 2 perces kiállítást von maga után. Ha mezőnyjátékos kézzel hárít a büntetőterületen belül,

2 perces kiállítást von maga után. Nem szándékos kezezés nem von maga után büntetést!

2) Büntetőpárbaj

Egyenes kieséses rendszerű kupatalálkozón döntetlen esetén (illetve, ha a csoportból való továbbjutás ezt megkívánja) 3-3 büntető rúgás dönti el a találkozó végkimenetelét.

A lövő játékosok számát ki kell egyenlíteni. (Ha 'A' csapatban 7 játékos 'B' csapatban 10 játékos van, akkor mindkét csapatból csak heten lőnek. Amennyiben a kapus nem tud vagy nem akar lőni - mert fáj a lába, megsérült stb. - azt a büntetők előtt jeleznie kell. Amennyiben más játékos nem tud vagy nem akar lőni, mert sérülésre hivatkozik abban az esetben – továbbjutás esetén – nem játszhat többet, hiszen sérült.)

Ha a 3 rúgás után nincs döntés, akkor már azoknak kell rúgnia, akik még nem lőttek hetest. Ha mindenki lőtt és nem dőlt el a párharc, kezdődik előről, felváltva.

EGYÉB RENDELKEZÉSEK

3. §

1) Óvás

Óvást az adott mérkőzést követő 5 percen belül lehet leadni írásban 5000 Ft egyidejű befizetése mellett. A versenybizottság (2 rendező + játékvezető) döntése ellen további fellebbezésnek helye nincs. Az óvási díjat akkor sem kapja vissza a csapat, ha az óvásnak a versenybizottság helyt adott. Óvást minden esetben csak a csapatvezető (a tornára való jelentkezéskor megadott személy) tud leadni.

Tekintettel arra, hogy az óvás általában egy kérdéses szituáció után merül fel ennek az alábbi a menete:

1/ megnézik a versenyszabályzatban, hogy megalapozott-e az óvás.

2/ ha igen megbeszélitek, hogy óvtok-e?

3/ ha igen a csapatvezető a zsűriasztalnál tud óvni, írásban 5000 Ft egyidejű befizetése mellett. Fontos, hogy a csapatvezető egyedül tud óvni, vitás kérdésekben a szervezők, a csapatvezető és az érintett másik csapat csapatvezetője kommunikál, a teljes csapatra nincs szükség (és el is küldjük a 'többieket' amíg az óvás zajlik).

Kiegészítés. Jogosulatlan játék esetén – például, ha nem játszhat NB1-es futsalos a tornán, de Ti mégis észrevesztek valakit – nem szükséges óvni, elég – sőt kötelesség – csak szólni. Legjobb akkor szólni, ha észreveszitek, nem 'csak'

ORSZÁGOS MINI-FUTBALL SZÖVETSÉG

8143. Sárszentmihály, Árpád utca 1/A

info@minifoci.hu

+36/20 55 100 49

akkor, ha ellenetek játszanak. Előfordult már, hogy egy játékos nem is tudta, hogy nem játszhatna és ki kellett zárunk az egész csapatot. Kérjük a jogosulatlan játékot a játékos 'adatbankos' profiljával együtt jelentsétek, tippeket nem tudunk elfogadni.

2) A csapatvezető felelőssége

A fentiek szempontjából is fontos kitérnünk arra a tényre, hogy a csapatvezetők feladata nem csak az, hogy elmondják a csapatnak, hogy mikor játszanak. A csapatvezetőknek ezen felül számos fontos feladata van elég csak ha a fenti pontokat végig olvassátok még egyszer. A csapatvezetők feladata a csapattársak tájékoztatása a játékszabályzat és a verseny lebonyolítása pontokban és szintén a csapatvezető feladata a megfelelő kommunikáció és a Fair Play betartatása a csapattársakkal például egy parázs mérkőzésen az ellenfél és a játékvezetők felé.

3) Zsűriasztal és szerepe

Érkezéskor kérjük a csapatvezetőket fáradjanak a zsűriasztalhoz és vegyék át, valamint töltsék ki a nevezési lapot. A nevezési lapra minden a torna alatt szerepeltetni kívánt játékost fel kell írni, erre az első mérkőzés megkezdése előtt van lehetőség. Utólag játékost beírni és szerepeltetni nem lehet. A jogosulatlan játék automatikus kizárással jár.

A zsűriasztalnál a szervezők segítenek Nektek a felmerülő kérdésekben, bátran forduljatok hozzájuk kérdés esetén. Problémás esetekben - kiállítás, óvás, vélt- vagy valós sérelem esetén - a zsűriasztalnál történő nem megfelelő stílusú kommunikáció ugyanúgy eltiltással járhat, mintha az mérkőzésen történt volna. Kérem – éppen ezért – erre nagyon figyeljete.

A zsűriasztalnál tudtok továbbá labdát fűjni, elsősegélyt kapni.

4) Labdák

Az elrúgott, elhagyott labdákért sajnos nem tudunk felelősséget vállalni, miként az értekeitekért sem. Kérjük mindig legyen, aki figyel rá, illetve az elrúgott labdáért egyből menjenek el a cserék.

5) A rendezvényen Fegyelmi vétség miatt eltiltott játékos nem szerepelhet!

6) Mérkőzés előtt, alatt és után a játékvezetőt, ellenfelének játékosát, vezetőit, hozzátartozóit vagy a szervezőket tettelegesen bántalmazó, önmagáról megfélelkező, botrányt okozó labdarúgót - és indokolt esetben csapatát - a versenybizottság azonnal kizárja a további küzdelmekből.

A csapatokra az első csoport mérkőzésre való megjelenéskor 5 perc várakozási idő van, de csak abban az esetben, ha nincsenek meg legalább 6-an a kezdéshez. A további mérkőzéseknél várakozási idő nincs.

ÁLTALÁNOS LEBONYOLÍTÁS

4.§

A benevezett csapatokat 4 csapatos, vagy 5 csapatos csoportokba sorsoljuk. Azt, hogy hány csapatos egy csoport, a torna létszáma alapján határozzuk meg.

Továbbjutás: csoportonként az első két helyezett jut tovább az egyenes kieséses részbe és az előre megadott séma alapján folytatják, majd a torna a bronzmeccsel és a döntővel fejeződik be. Amennyiben a létszám és a lebonyolítás úgy kívánja, előfordulhat, hogy a legjobb csoportharmadikok is továbbjutnak az egyenes kieséses szakaszba.

Helyezések eldöntése: Győzelem: 3, döntetlen: 1, vereség: 0 pont

Pontegyenlőség esetén – több csapat azonos pontszáma esetén is – az egymás elleni eredmények döntenek. Három vagy több csapat azonos pontszáma esetén – mini tabella alapján – csak a három (vagy több) csapat egymás elleni eredménye a mérvado (pont, gólkülönbség, több rúgott gól sorrendben). Ha minden egyezik, akkor az abszolút gólkülönbség rangsorol. Ha az is egyezik, büntetők döntenek.*

KIEGÉSZÍTÉSEK

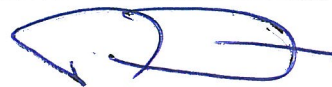
5.§

*Három (vagy több) csapat azonos pontszáma esetén.

Három vagy több csapat azonos pontszáma esetén – mini tabella alapján – csak a három (vagy több) csapat egymás elleni eredménye a mérvado (pont, gólkülönbség, több rúgott gól sorrendben). Ha minden egyezik, akkor az abszolút gólkülönbség rangsorol. Ha az is egyezik büntetők döntenek.

*Hármas középdöntőcsoportban (amikor ilyen van), ha minden egyezik vagy abban az esetben, ha a három csapat a fentiek után is mindenben egyezik bütetőpárbaj, azon belül is hirtelen halál dönt a helyezésekről. 'A' csapat rúg 'B'-nek, 'B' csapat rúg 'C'-nek és 'C' csapat rúg 'A'-nak (és így tovább) felváltva az első hibáig, addig amíg el nem dől a sorrend.

Budapest, 2021. január 31.



TIBOR DÁVID elnök

